



REGLEMENT TOURNOI

OREGAMI CUP

SOMMAIRE

1) Règles générales :	2
2) Conditions d'âge :	2
3) Inscriptions :	3
4) Format de Tournoi :	4
5) Paramétrages de la partie :	4
6) Comportement entre les équipes :	4
7) Pause :	5
8) Conditions de victoire et fin de partie :	6
9) Récompenses :	6
10) Retransmission :	6
11) Contact / Discord Tournoi :	6
12) Protection des données personnelles :	7

1) Règles générales :

En cas de souci rencontré lors du match en cours, un arbitre peut être demandé afin d'intervenir sur la situation.

Ceux-ci s'adaptent aux situations toujours différentes rencontrées et ont **besoin de preuves afin de prendre la décision la plus juste** ; ainsi les preuves des problèmes relevés par les joueurs devront toujours être présentes (screen d'écran) avant la moindre demande d'arbitrage, toute requête abusive ou non justifiée se verra sanctionnée.

Le bon déroulement des tournois passe par le respect des joueurs, arbitres et règlements.

La participation à l'Évènement et plus particulièrement aux Compétitions implique l'acceptation entière et sans réserve par le Participant du présent Règlement.

Le non-respect du présent Règlement entraîne le cas échéant, l'annulation de la participation et de l'attribution éventuelle d'un gain.

L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment le présent Règlement. Toute nouvelle version sera communiquée aux Participants.

L'Organisateur se réserve le droit de refuser tout Participant ne respectant pas la version du Règlement en vigueur au jour de l'Évènement.

L'Organisateur se réserve le droit de prendre toutes mesures et décisions sur des points non couverts par le Règlement ou contraires à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité des Compétitions.

En cas d'incident non relié directement à l'Évènement, le Participant s'interdit tout recours à l'encontre de l'Organisateur.

Après étude d'une infraction au présent Règlement, l'Organisateur se réserve le droit de sanctionner et/ou de disqualifier tout Participant.

2) Conditions d'âge :

La participation à l'évènement est interdite aux personnes mineures **de moins de 16 ans révolus**. En cas de victoire, la récompense financière pourra lui être versée directement.

3)Inscriptions :

Il n'y a pas de frais d'inscription pour le tournoi.

Seuls 16 équipes peuvent s'inscrire à notre tournoi.

Une place peut être échangée sous certaines conditions (veuillez contacter l'Organisateur pour les connaître).

Les joueurs doivent avoir un niveau classé **Bronze 4** sur la saison actuelle en **Soloq ou Flex** pour être acceptés.

Les inscriptions se feront uniquement sur le site **toornament.com/fr**, merci de vous créer un compte pour participer au tournoi proposé.

Vous devez avoir enregistré vos noms d'invocateur dans votre compte League of Legends Toornament au préalable.

Seuls les cinq joueurs inscrits par équipes (pseudo renseignés) peuvent participer, en cas de remplacement, il faudra notifier la raison et le pseudo de nouveau joueur à l'administrateur du tournoi sur Discord.

Un seul pick-up remplaçant est autorisé par équipe, il prend la place de son coéquipier, doit commencer le match et le finir, aucun changement en cours de match n'est permis sous peine de sanction.

Les adresses e-mail de chaque joueur doivent être valides.

L'ID LoL (nom d'invocateur en jeu) de chaque joueur correctement rempli. En cas de changement, merci de faire le nécessaire pour le mettre à jour.

Les inscriptions débutent le mardi 25 août à 8h et finissent le jeudi 10 septembre à 20h.

Le tournoi débutera le samedi 12 dès 10h et se terminera le dimanche 13 dans l'après midi.

Les capitaines d'équipes sont invités à se présenter avant 9h45 sur le discord du tournoi pour valider leur présence.

Une pause déjeunée d'une heure est prévue après le 1^{er} tour BO3 de la journée.

4)Format de Tournoi :

WINNER BRACKET	LOSER BRACKET
Phases Huitième de Finale, Quart de Finale et Demi-Finale – BO3 - Phases Finale– BO5 -	Repêchage Quart de Finale et Demi-Finale - BO1 - Phases Finale – BO1 –

5)Paramétrages de la partie :

Le tournoi est joué sur les servers League of Legends EUW.

La partie devra être créée par le joueur qui se trouve **en haut** dans le matchmaking (le joueur A).

Blue side = A ; Red side = B

L'équipe qui host la partie doit se placer du côté gauche et l'équipe qui est invité dans le side de droite.

- Carte : **Faille de l'Invocateur**
- Taille de l'équipe : **5**
- Autoriser les spectateurs : **oui uniquement les commentateurs**
- Type de partie : **Mode Draft de Tournoi**

En cas de parties en plusieurs manches, chaque équipe devra être hôte à son tour de la manière suivante :

Partie 1 : L'équipe A est hôte.

Si Partie 2 : L'équipe B est hôte.

Si Partie 3 : L'équipe A est hôte.

etc.

À moins que le contraire ne soit précisé :

- Tous les champions sont autorisés
- Pas de restriction de maîtrises ou de runes
- Tous les items sont autorisés

6)Comportement entre les équipes :

Les équipes engagées dans la compétition doivent jouer à leur meilleur niveau à tout moment afin de préserver l'intégrité de la compétition et le fair-play. Le « troll » est interdit dans la compétition.

Il est interdit d'avoir le stream de la compétition pendant ses parties.

Tout programme externe influant sur le jeu est interdit. L'utilisation de bugs, d'actions qui changeraient ou dénatureraient le principe habituel du jeu, est strictement interdite durant un match et entraînera une sanction.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et feront l'objet de sanctions :

- Arrangement entre équipes/joueurs sur le résultat d'un match
- Arrangement entre équipes/joueurs pour se partager la récompense
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur/équipe de le faire

Pour tout litige ou réclamation / en cas de comportement antisportif, les équipes doivent faire une capture d'écran et, à la fin de la partie, le capitaine de l'équipe concernée doit contacter un des arbitres responsables de leur match et prendre contact avec l'administrateur du tournoi.

Pour éviter tout manque de respect entre les équipes les seuls contactés autorisés seront pour le début du match (gl hf etc..), les pauses et la fin du match (gg wp etc).

Les joueurs doivent appliquer le code de l'invocateur : un joueur ne peut pas employer un langage raciste, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire, offensant ou répréhensible ; de promouvoir/inciter à la haine ou d'avoir un comportement discriminatoire.

Un joueur pourra se retrouver suspendu pour un ou plusieurs matchs voir banni de la compétition s'il venait à enfreindre l'une de ces règles.

7)Pause :

Une équipe rencontrant un problème peut choisir de mettre la partie en pause dans le cas où aucun combat entre joueurs n'est engagé (exception pour les cas de problème critique).

L'équipe doit systématiquement justifier sa pause auprès d'un administrateur du tournoi.

- L'utilisation de la pause sans raison valable est passible d'une sanction envers l'équipe à l'appréciation des officiels.
- Un arbitre peut demander une pause à tout moment.
- Les équipes doivent systématiquement prévenir leur adversaire avant de relancer la partie.

Un joueur peut demander une pause s'il se sent mal / est malade / est blessé mais doit en prévenir l'adversaire. **La pause ne doit pas excéder 10 minutes.** Si le joueur n'est pas capable de reprendre la partie, son équipe est donc forfait pour le match.

8)Conditions de victoire et fin de partie :

La partie se finit dès qu'une équipe détruit le Nexus de l'adversaire.

En fin de partie l'équipe gagnante doit **OBLIGATOIREMENT** prendre un screen d'écran des stats de fin de match pour valider sa victoire et doit l'envoyer à l'administrateur qui sera présent sur le Discord Oregami pour valider la fin du match.

ATTENTION

- Si la preuve est manquante le match ne sera pas validé et votre poursuite dans le bracket ne pourra pas être enregistrée.
- S'il n'y a pas de vainqueur désigné le match sera annulé. Les **deux équipes** seront alors considérées comme perdantes.

9)Récompenses :

1^{ère} place : 100€

2^{ème} place : 70€

3^{ème} place : 30€

10)Retransmission :

Les phases finales du W Bracket seront retransmises sur notre chaine twitch : **[twitch.tv/oregamitv](https://www.twitch.tv/oregamitv)**

11)Contact / Discord Tournoi :

Merci de vous connecter sur notre discord pour participer au tournoi :

Vous pouvez également nous contacter via Twitter : **twitter.com/oregami45**

12) Protection des données personnelles :

Dans le cadre de l'Évènement, l'Organisateur pourra être amené à collecter des données personnelles du Participant, notamment le nom, le prénom, l'adresse postale et l'adresse e-mail, le numéro de téléphone.

L'Organisateur s'engage à respecter la réglementation applicable en matière de protection des données personnelles et notamment la Loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978 et le Règlement Européen sur la Protection des Données (RGPD) entré en application le 25 mai 2018.

Les données personnelles recueillies dans le cadre des présentes font l'objet d'un traitement informatique destiné à la gestion et à la communication autour de l'Évènement. Les données personnelles ainsi collectées ne feront l'objet d'aucun traitement pour d'autres finalités que celles-ci avant mentionnées.

Le Participant bénéficie d'un droit d'opposition, d'un droit d'accès, de rectification, de suppression, de limitation du traitement et de portabilité sur ses données personnelles. Le Participant peut exercer ses droits en s'adressant directement à l'Organisateur par e-mail ou par courrier au siège de l'association.

Les données personnelles collectées sont conservées pendant toute la durée de l'Évènement et jusqu'à trois (3) ans suivant la fin de celui-ci.

Les données personnelles du Participant sont communiquées exclusivement aux représentants et collaborateurs de l'Organisateur et le cas échéant à des sous-traitants ou toute personne habilitée, ayant besoin de traiter lesdites données personnelles dans le cadre de l'Évènement. Ces tiers autorisés sont soumis aux mêmes obligations de confidentialité que l'Organisateur.